

## Blok 3 Meten en metend rekenen (MR)

### Wat leerde ik?



- Gewicht: kg en g
- De tijd aflezen tot op vijf minuten nauwkeurig

#### TIP!

Heb je thuis een analoge en digitale klok? Oefen thuis op verschillende momenten het kloklezen. Vertel regelmatig hoe laat het is

### LES 8 gewicht: kg en g



#### Gewichten: kg en g

$$1 \text{ kg} = 1000 \text{ g}$$

$$= 1000 \times 1 \text{ g}$$

$$= 10 \times 100 \text{ g}$$

$$\frac{1}{2} \text{ kg} = 500 \text{ g}$$

$$= 5 \times 100 \text{ g}$$

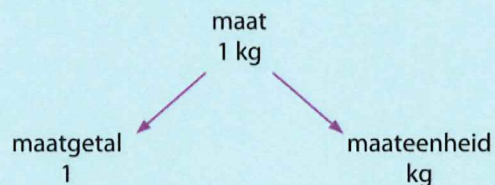
$$= \text{een halve kilogram}$$

$$\frac{1}{4} \text{ kg} = 250 \text{ g}$$

$$= \text{een kwart van een kilogram}$$

$$\frac{1}{10} \text{ kg} = 100 \text{ g}$$

1 pak suiker weegt 1 kg.



1

Vul in.

$$1 \text{ kg} = 1000 \text{ g}$$

$$1 \text{ kg} = 10 \times 100 \text{ g} \quad \frac{1}{10} \text{ kg} = 100 \text{ g}$$

$$1 \text{ kg} = 4 \times 250 \text{ g} \quad \frac{1}{4} \text{ kg} = 250 \text{ g} \quad \text{een kwart kg} = 250 \text{ g}$$

$$1 \text{ kg} = 2 \times 500 \text{ g} \quad \frac{1}{2} \text{ kg} = 500 \text{ g} \quad \text{een halve kg} = 500 \text{ g}$$

2

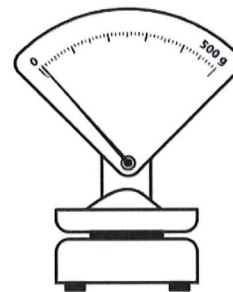
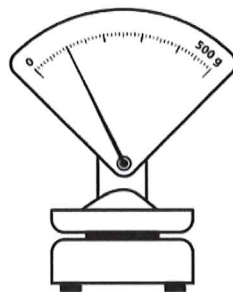
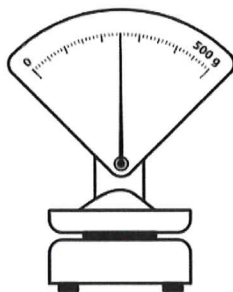
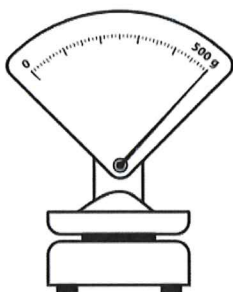
- Schrijf het gewicht van elk ingrediënt onder de weegschaal.
- Verbind elk ingrediënt met de passende breuk.

zelfrijzende bloem

donkerbruine suiker

boter

speculaaskruiden



500g

250g

100g

10g

$\frac{1}{4}$  kg

$\frac{1}{10}$  kg

$\frac{1}{2}$  kg

$\frac{1}{100}$  kg

LES 16 De klok lezen tot op 5 minuten nauwkeurig



Kloklezen tot op 5 minuten nauwkeurig

voor



over


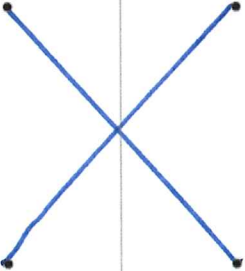
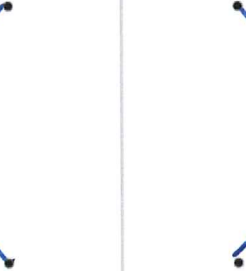
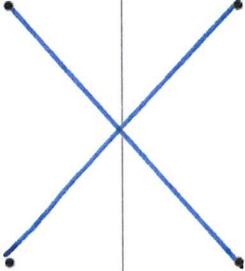
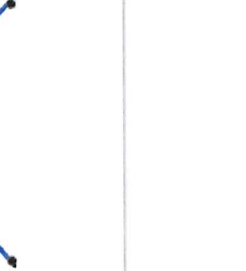




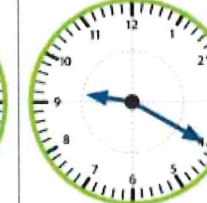
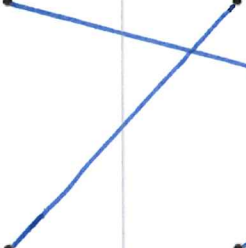
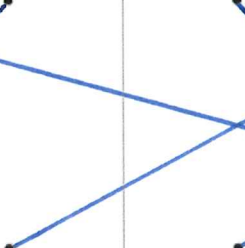
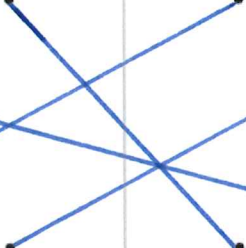
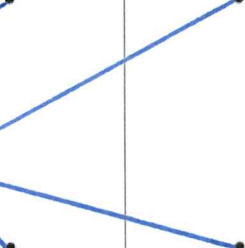

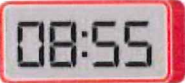
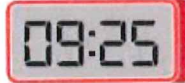

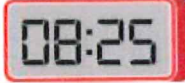
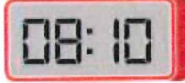


De **grote wijzer** geeft de **minuten** aan: het is tien minuten over negen.

De **kleine wijzer** geeft het **uur** aan: het is net negen uur voorbij.

1

- Verbind de gebeurtenissen met de juiste klokken.
- Verbind de analoge klokken met de digitale klokken.

op school	de bel	in de klas	oefeningen maken	einde wiskundeles
				
				
				
				

2

Hoe laat doet Younes deze activiteiten? Noteer.

5 voor 5	kwart voor 6	kwart over 6	20 voor 7	5 over 8

3

Verbind de analoge klok met de juiste digitale klok.


Blue lines connect the analog clocks to their corresponding digital clocks: 3:25 to 03:25, 11:05 to 11:05, 7:40 to 07:40, and 6:30 to 06:30.

## LES 20 Tijd aflezen op een analoge en een digitale klok



## Dagen, uren en minuten

1 dag = 24 uur

1 uur = 60 minuten

een half uur =  $\frac{1}{2}$  uur = 30 minuteneen kwartier =  $\frac{1}{4}$  uur = 15 minuten

1 minuut = 60 seconden

1

Vandaag gaat Lukas op bezoek bij oma Genk!

Hij gaat voor het eerst alleen met de trein.

Oma komt hem ophalen aan het station.

Lukas staat op om 07:20.

Om 07:45 vertrekt hij.

Om 08:05 komt hij aan in het station.

Hij neemt de eerstvolgende trein naar Genk.

Schrijf op welk uur je leest op de digitale klokken.

Vul de lege digitale klokken aan.

Gebruik het informatiebord van oefening 1.



07:20

20 over 7



07:45

kwart voor 8



08:05

5 over 8



08:15

kwart over 8

Heeft Lukas de trein gehaald? *ja*

2

Wat voelt het langst aan?

Kruis aan.

*(eigen keuze)*

5 minuten wachten op de bus	<input type="checkbox"/>	5 minuten een tikspel spelen	<input type="checkbox"/>
een half uur spelen op de X-box	<input type="checkbox"/>	een half uur de afwas doen	<input type="checkbox"/>
een dag naar een pretpark	<input type="checkbox"/>	een dag alleen thuis zitten	<input type="checkbox"/>
een kwartier een grappige strip lezen	<input type="checkbox"/>	een kwartier huiswerk maken	<input type="checkbox"/>

## Blok 3 Meetkunde (MK)

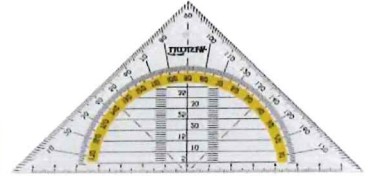
### Wat leerde ik?



- Evenwijdigheid en loodrechte stand
- Rechte, stompe en scherpe hoeken
- Vierkanten en rechthoeken

#### TIP!

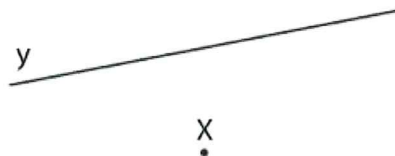
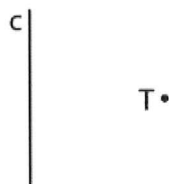
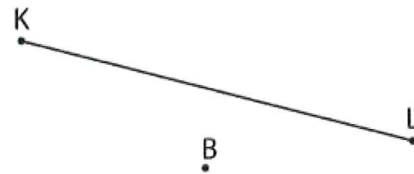
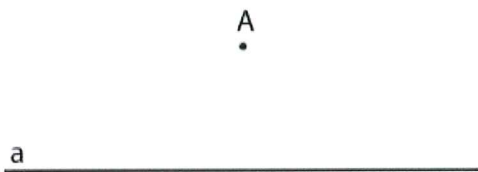
Gebruik een goede geodriehoek en slijp je potlood.  
Werk netjes en nauwkeurig!



### LES 2 Evenwijdigheid

1

- Teken door punt A een rechte die evenwijdig is met de rechte a.
- Teken door punt B een lijnstuk dat evenwijdig is met het lijnstuk [KL].
- Teken door punt T een rechte die evenwijdig is met de rechte c.
- Teken door punt X een rechte die evenwijdig is met de rechte y.
- Geef de rechten en lijnstuk een naam.

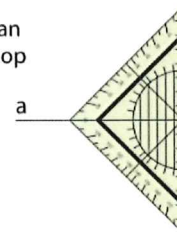


### LES 6 Loodrechte stand

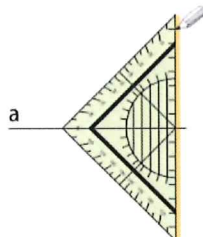
Stap 1 Teken een rechte.



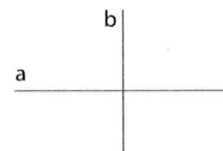
Stap 2 Leg de nullijn van je geodriehoek op deze rechte.



Stap 3 Teken nu langs de tekenkant van je geodriehoek een nieuwe rechte.

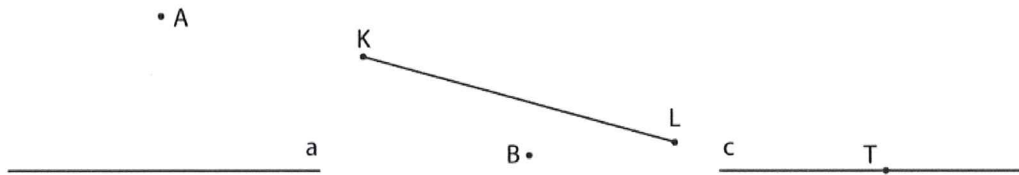


Stap 4 Geef de tweede rechte een naam. Voor een rechte gebruik je een kleine letter.



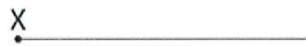
1

- Teken door de gegeven punten een loodlijn op de gegeven rechte of het gegeven lijnstuk.
- Benoem elke loodlijn.

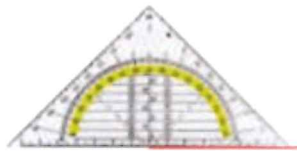


### LES 11 Rechte, stompe en scherpe hoeken

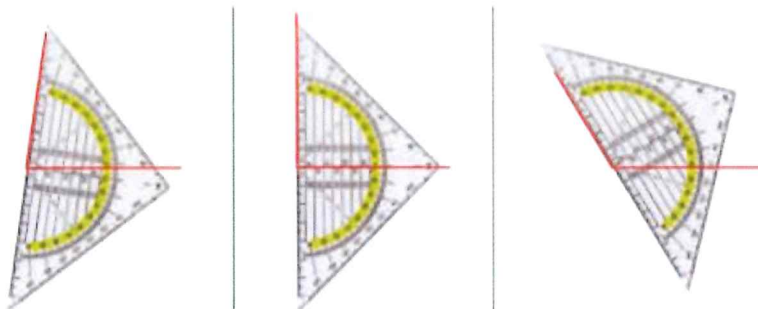
Stap 1 Ik teken een rechte.  
Ik duid aan één kant een hoekpunt aan.



Stap 2 Ik leg mijn geodriehoek met de tekenzijde aan het hoekpunt.



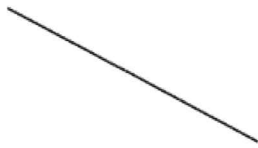
Stap 3 Ik teken een scherpe, rechte of stompe hoek.



1

- Teken de gevraagde hoek.
- Teken een boog in elke hoek.
- Benoem de benen en het hoekpunt van elke hoek.
- Controleer met een geodriehoek.

scherpe hoek:



rechte hoek:



stompe hoek:



## LES 15 vierkanten



### Eigenschappen van de zijden en de hoeken van een vierkant



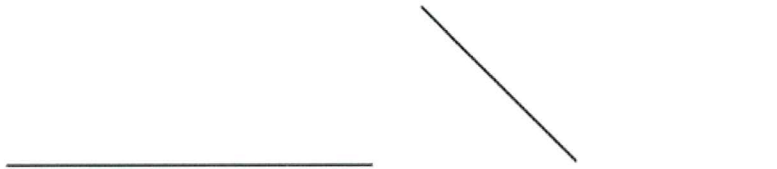
Een vierkant is een vierhoek:

- met **vier even lange zijden**,
- met **vier rechte hoeken**,
- waarvan de **overstaande of tegenoverliggende zijden evenwijdig** zijn.



1

- Teken de drie ontbrekende zijden van elk vierkant.
- Gebruik je geodriehoek.



## LES 18 Rechthoeken



### Eigenschappen van de zijden en de hoeken van een rechthoek



Een rechthoek is een vierhoek:

- met **twee paar even lange zijden,**
- met **vier rechte hoeken,**
- waarvan de **overstaande of tegenoverliggende zijden evenwijdig** zijn.

1

- Teken de drie ontbrekende zijden van elke rechthoek.
- Gebruik je geodriehoek.
- Kleur bij elke rechthoek een basis groen en een hoogte blauw.



***Mijn tips voor de toets!***

***Lees elke opdracht heel goed.***

***Herlees wanneer je iets niet goed hebt begrepen.***

***Werk nauwkeurig en met zorg.***

***Controleer je antwoord door je af te vragen of het kan en door na te rekenen.***

