**Blok 1 Getallenkennis + Bewerkingen**

**(GK + B)**

***Wat leerde ik?***

• Getallen tot 1 000 analyseren en tellen met sprongen;

• Een breuk herkennen en aanduiden op een tekening.

**LES 1 Rijen en patronen**

Les 1: p. 34 oef. 5 🡪 deze oefening kan je nog eens opnieuw maken

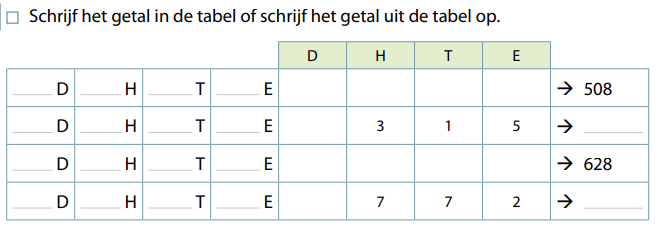
**LES 4 + 5 Analyse van natuurlijke getallen tot 1000**

***TIP!***

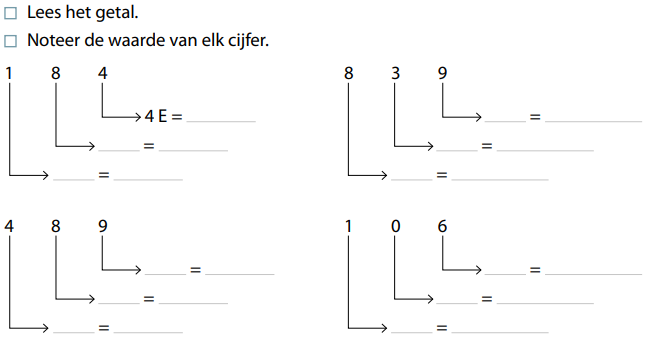
***De positietabel helpt je om eenheden (E), tientallen (T) en honderdtallen (H) goed te herkennen. Maak er gebruik van!***

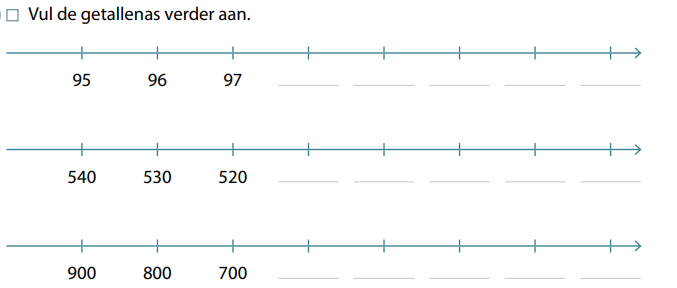
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **D** | **H** | **T** | **E** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1



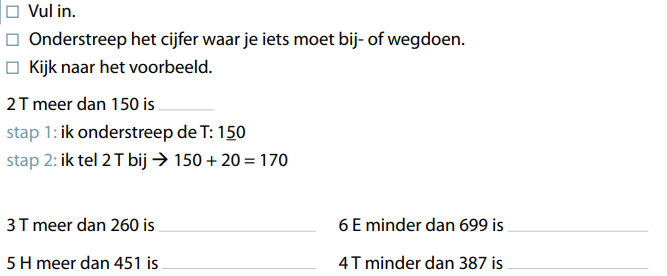
2





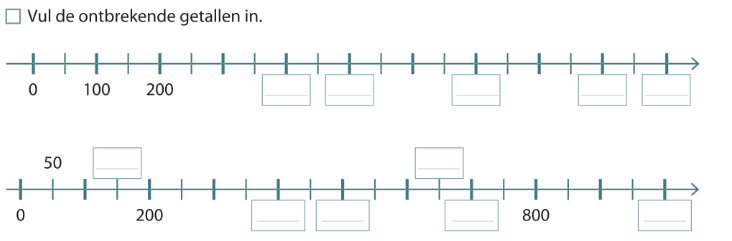
3

4

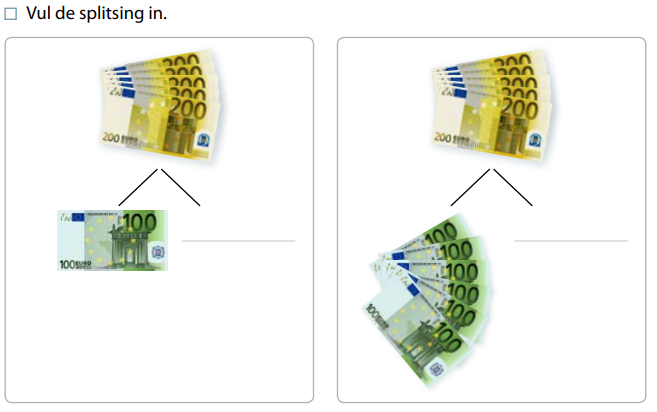


**LES 7 Tellen met sprongen van 50 en 100**

1



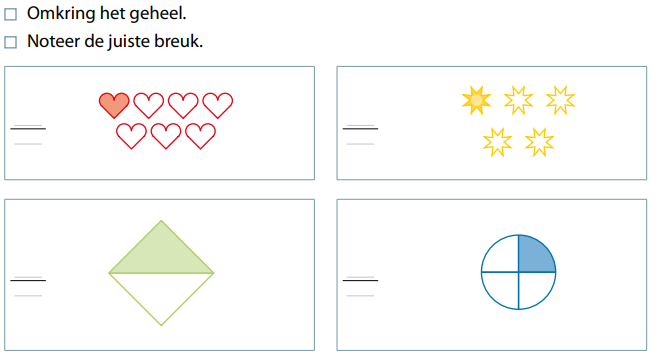
2



**LES 9 Breuken lezen en noteren**



1



**Blok 1 Meten en metend rekenen**

**(MR)**

***Wat leerde ik?***

• eenvoudige herleidingen maken;

• de juiste maateenheid kiezen.

***TIP!***

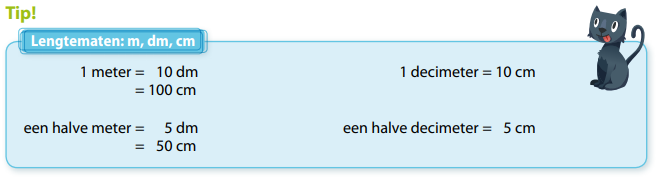
***Kijk regelmatig eens naar verpakkingen thuis met een inhoud er op en vertel aan mama of papa hoeveel er in kan. Zo oefen je het ook.***

***De maattabel helpt je. Maak er gebruik van!***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **m** | **dm** | **cm** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

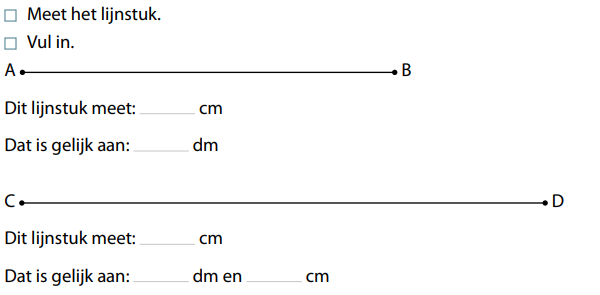
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **l** | **dl** | **cl** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**LES 6 Meten tot op 1cm nauwkeurig**



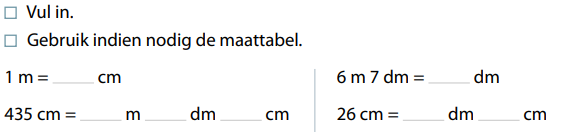
***TIP!***

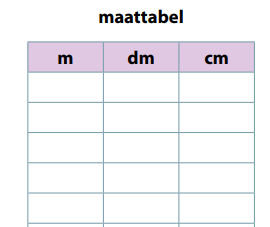
***Bij het meten is nauwkeurigheid heel belangrijk. Neem dus je tijd om dit zorgvuldig te doen.   
Werk met een goede lat en een scherp potlood.***



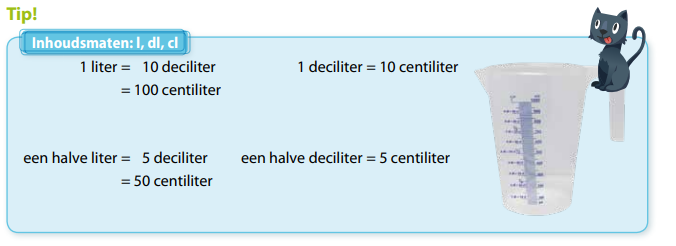
1

2

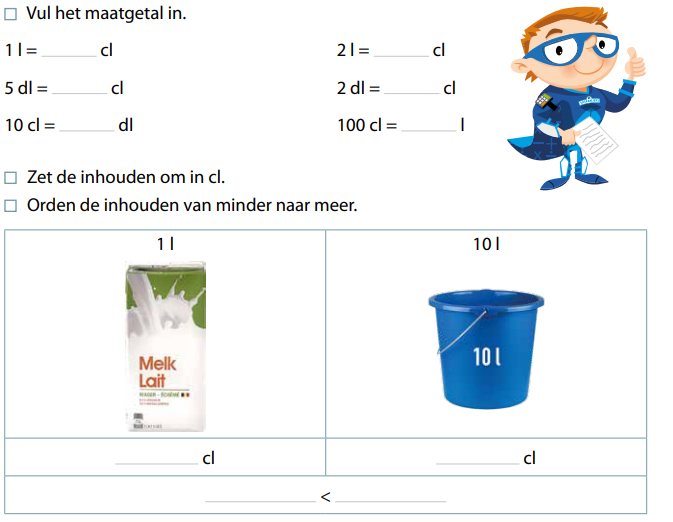




**LES 8 Meten met liter, deciliter en centiliter**



1



2

1

**Blok 1 Meetkunde**

**(MK)**

***Wat leerde ik?***

• een foto vanuit verschillende kanten bekijken;

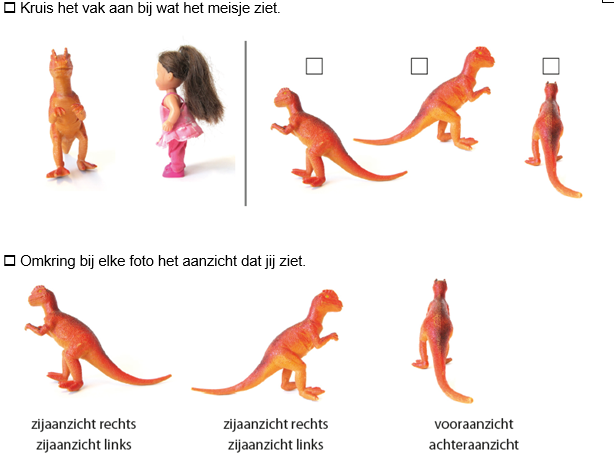
• een bouwplan maken van een blokkenbouwsel;

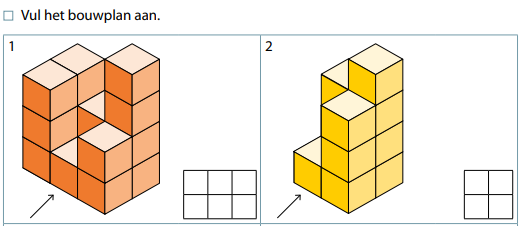
• veelhoeken en niet-veelhoeken herkennen;

• overstaande / tegenoverliggende hoeken en zijden aanduiden.

**LES 2 Blokkenconstructies**

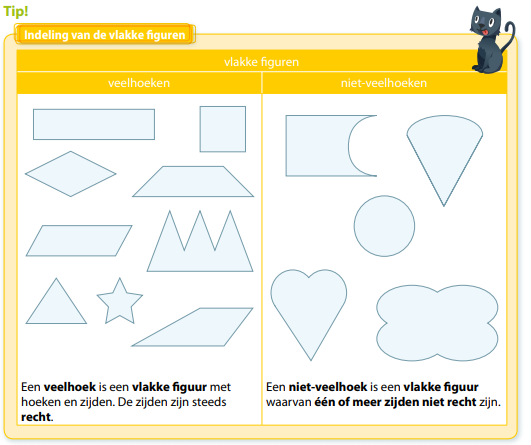
1

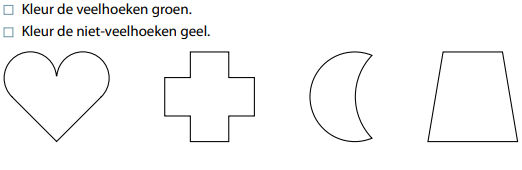




2

**LES 11 Soorten veelhoeken**





1

2

